



Руководство по эксплуатации

Domination Client

для iOS

Версия 2.1.11

1.	Лицензионное соглашение	2
2.	Описание программы	5
3.	Минимальные системные требования.....	5
4.	Установка и запуск программы	5
5.	Добавление сервера	5
5.1.	Добавление сервера вручную	6
5.2.	Добавление сервера через автоматический поиск	7
6.	Настройки сервера	7
7.	Просмотр видео с камеры	8
7.1.	Основные элементы управления видеопотоком	8
7.2.	Воспроизведение архива	9
7.3.	Управление поворотной камерой	11
7.4.	Расположение сохранённых файлов.....	12
8.	Группы камер	12
9.	Настройки программы	14



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями следует обращаться к поставщику или к производителю.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта **Domination Client** лицом, обладающим правомерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Правообладателем программного продукта **Domination Client** (далее «Программа») является **ООО «ВИПАКС+»**, ИНН 5902140005, ОГРН 1025900518181, место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135.

Правообладатель сохраняет за собой исключительное право на Программу и ее использование в любой форме и любым способом.

Лицензиаром программного продукта **Domination Client** является правообладатель, либо юридическое лицо или физическое лицо, которые распространяют программное обеспечение на основе соглашения и лицензии с правообладателем.

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Активируя Программу путем использования материального носителя, на котором установлен экземпляр Программы (далее по тексту – оборудование), Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

Действие настоящего Лицензионного соглашения распространяется на все будущие обновления и новые версии Программы. Правообладатель имеет право в любое время вносить изменения в Программу по собственному усмотрению без согласования с Лицензиатом. Устанавливая обновление или новую версию программы, Лицензиат соглашается и принимает условия настоящего Лицензионного соглашения для соответствующих обновлений и новых версий Программы, если такие обновления или новые версии Программы не сопровождаются другим лицензионным соглашением.

Правообладатель оставляет за собой право по собственному усмотрению изменять, дополнять или удалять части условий настоящего соглашения в любое время. Лицензиат несет ответственность за периодическую проверку условий настоящего Лицензионного соглашения на предмет изменений. Каждое использование Программы будет означать, что Лицензиат согласился принять и соблюдать условия настоящего Лицензионного соглашения с внесенными в него поправками и применимыми на данный момент. Правообладатель оставляет за собой право отказать в доступе к Программе любому, кто, по его мнению, нарушил какое-либо из условий настоящего Лицензионного соглашения или по какой-либо причине по своему собственному усмотрению.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПРАВА

Программа защищена действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все исключительные права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается правообладатель, его контактная информация и сайт.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на оборудовании:

- при приобретении Программы в комплекте с оборудованием (лицензионные отчисления являются единоразовыми, уплачиваются лицензиару при приобретении материального носителя, либо включено лицензиаром в цену материального носителя);
- при скачивании с сайта Правообладателя, либо с сайта уполномоченного Правообладателем лица (порядок уплаты лицензионных отчислений указывается на сайте).

После активации Программы при начале использования материального носителя (оборудования), на котором установлен экземпляр Программы, Лицензиат получает право использовать Программу без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям настоящего Лицензионного соглашения.

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу,

в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

1) распространять Программу в виде, отличном от того, в котором она была получена Лицензиатом, распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов Программы;

2) изменять, модифицировать, дешифровать, осуществлять любые иные действия с объектным кодом Программы, в том числе с целью получения информации о реализации алгоритмов, используемых в Программе;

3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;

4) декомпилировать, деасSEMBлировать Программу, дорабатывать Программу, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, исследовать Программу в любых целях и любыми способами, приспособлять Программу своими силами либо силами третьих лиц для обеспечения работоспособности Программы с аппаратными (программным) обеспечением Лицензиата, а равным образом не осуществлять воспроизведение экземпляров Программы;

5) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;

6) создавать на основании Программы или с ее использованием производные произведения;

7) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты исключительных, авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;

9) передавать в аренду Программу, продавать, передавать в аренду или иным образом распространять любую копию, модификацию или комбинацию части, компоненты Программы.

Программа может включаться в состав сборников третьих лиц, помещаться на сайтах, отличных от сайта Правообладателя только с письменного согласия Правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа предоставляется Лицензиату «как есть» (as is) в соответствии с общепринятым в международной коммерческой практике принципом. Это означает, что за проблемы, возникающие в процессе установки, обновления, поддержки и эксплуатации Программы (в т. ч. проблемы совместимости с другими программными продуктами (пакетами, драйверами и др.), несоответствия результатов использования Программы ожиданиям Лицензиата и т.п.) Правообладатель ответственности не несет, равным образом Правообладатель не обязан предоставлять Лицензиату исправления, дополнения, новые версии Программы и (или) обеспечивать функционирование Программы с аппаратным (программным) обеспечением Лицензиата. Лицензиат принимает и соглашается с тем, что он несет полную ответственность за возможные негативные последствия, вызванные несовместимостью или конфликтами Программы с другими программными продуктами. Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы. Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки. Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже. Правообладатель не несет ответственности за отсутствие доступа к Программе, технические сбои и перерывы в работе Программы, вызванные неполадками используемых технических средств, иные аналогичные сбои, а также вызванные неполадками оборудования, компьютерного оборудования, которое Лицензиат использовал для работы с Программой, вызванные действиями третьих лиц, перебоями связи, электричества, иных ресурсов, необходимых для функционирования Программы. Ни при каких обстоятельствах Правообладатель не несет обязательств перед Лицензиатом за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются претензии, иски на любые другие имущественные требования Лицензиата.

ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

Настоящее Лицензионное соглашение соответствует действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если соглашение не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

Правообладатель: **ООО «ВИПАКС+»**

ИНН 5902140005 ОГРН 1025900518181,

Место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135
тел. 8-800-700-20-95

info@vipaks.com

<https://vipaks.com>

2. Описание программы

Приложение Domination Client предназначено для просмотра видео с камер, подключённых к видеосерверам Domination. В приложение можно добавить неограниченное количество серверов, подключаясь к ним из любой точки мира.

Интуитивно понятный интерфейс приложения позволяет создавать группы камер, оперативно переключаться между камерами и группами, осуществлять просмотр видео как в реальном времени, так и в архивном режиме, управлять поворотными камерами; прослушивать звук.

3. Минимальные системные требования

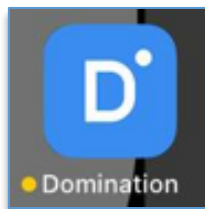
Для устройств iPhone и iPad: версия iOS не ниже 14.2.

Видеосервер Domination: версия 2.0.0.0 и выше.

4. Установка и запуск программы

Приложение Domination Client доступно в магазине приложений [AppStore](#).

После установки Domination Client на устройство на рабочем столе появится ярлык для запуска приложения.



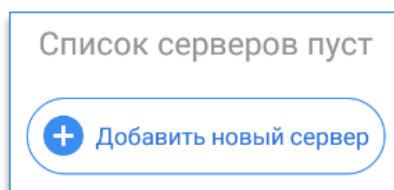
При первом запуске программы открывается страница со списком серверов, который изначально пуст.


Внизу страницы расположены основные разделы, доступные в приложении:

- группы,
- серверы,
- настройки.

5. Добавление сервера

При запуске приложения открывается окно с пустым списком серверов. На экран выводится информация об отсутствии подключённых серверов и предложение добавить сервер.



Для добавления сервера необходимо нажать на кнопку , расположенную в правом верхнем углу программы, или кнопку «**Добавить новый сервер**», доступную по центру экрана.

Добавить сервер в приложение можно двумя способами:

- вручную;
- используя автоматический поиск.



Важно!

Для подключения к серверу через Интернет потребуется его статический IP-адрес от провайдера.


5.1. Добавление сервера вручную

После нажатия на кнопку добавления сервера откроется окно с настройками добавления сервера.

На вкладке «Ручное» для добавления сервера необходимо заполнить следующие поля:

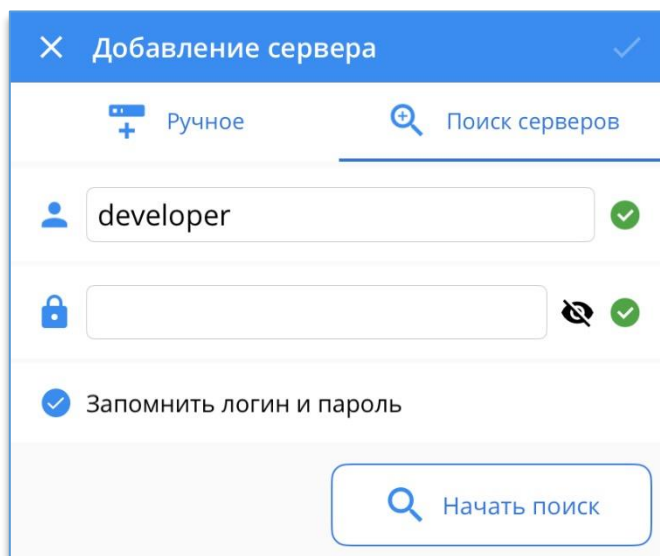
- «**Адрес сервера**». Необходимо ввести IP-адрес или имя домена;
- «**Порт**». Необходимо ввести номер порта;
- «**Логин**». Требуется указать логин пользователя;
- «**Пароль**». Требуется ввести пароль указанного выше пользователя. Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый пароль. Кнопка  позволяет удалить пароль.

Для того чтобы программа запомнила введённые логин и пароль, необходимо поставить отметку в соответствующем чекбоксе под настройками.



После внесения всех данных необходимо нажать на кнопку  в правом верхнем углу, и добавленный сервер появится в общем списке.

5.2. Добавление сервера через автоматический поиск


После нажатия на кнопку добавления сервера откроется окно с настройками добавления сервера.



На вкладке «Поиск серверов» для добавления сервера необходимо заполнить следующие поля:

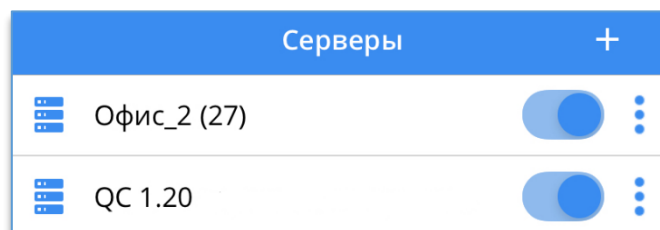
- «**Логин**». Требуется указать логин пользователя;
- «**Пароль**». Требуется ввести пароль указанного выше пользователя. Нажав на кнопку , можно просмотреть введённый пароль. Кнопка  позволяет удалить пароль.



Для того чтобы программа запомнила введённые логин и пароль, необходимо поставить отметку в соответствующем чекбоксе под настройками.


После заполнения параметров необходимо нажать на кнопку «**Начать поиск**» – программа найдет все доступные для подключения серверы и отобразит их в списке под настройками. Необходимо выбрать нужный сервер и нажать на кнопку  в правом верхнем углу. Выбранный сервер появится в общем списке серверов.

6. Настройки сервера

В разделе «Серверы» доступен общий список подключённых серверов.




Чтобы включить или выключить сервер, необходимо сдвинуть тумблер в нужную сторону. Включённый сервер отображается с синей иконкой , выключенный – с красной иконкой .

При нажатии на кнопку  открываются/скрываются дополнительные кнопки управления сервером:



– открывает настройки редактирования сервера (IP-адрес и порт, логин и пароль пользователя).

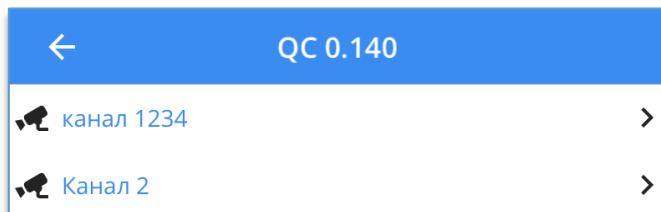
Для подтверждения изменения настроек нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу.




– удаляет выбранный сервер из общего списка.

7. Просмотр видео с камеры

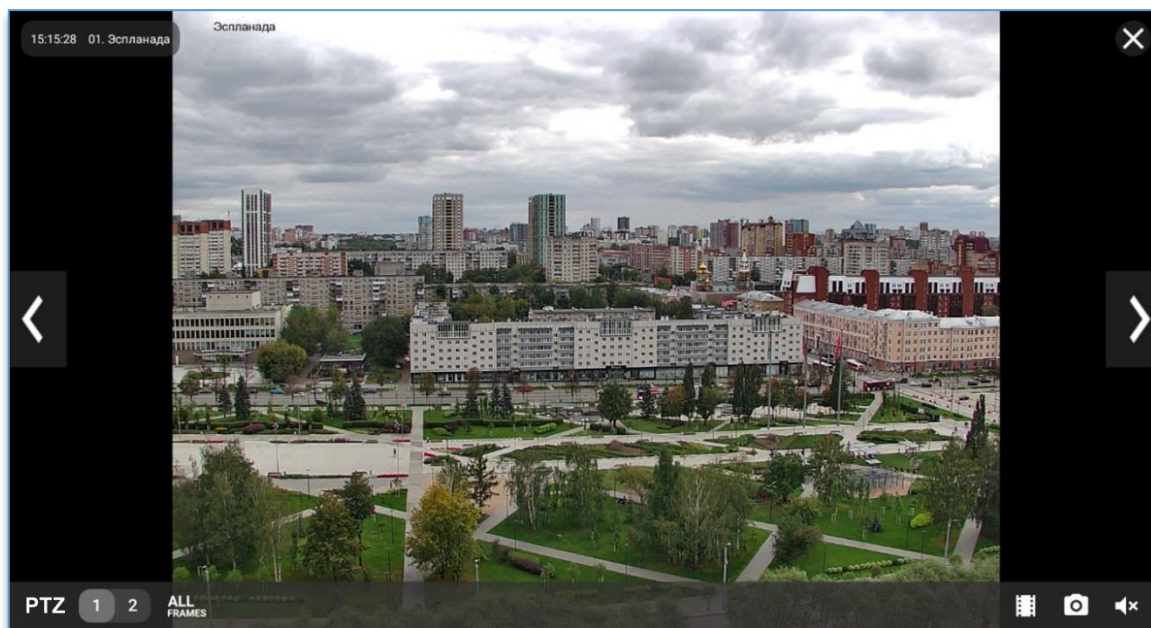
Чтобы просмотреть список камер, доступных на сервере, нужно нажать на наименование сервера.






Для возврата к списку серверов используется кнопка .

7.1. Основные элементы управления видеопотоком








При выборе камеры из списка открывается окно с видеопотоком с неё.



В верхней части экрана отображается текущее время устройства и название канала. Для закрытия видеопотока и возврата к списку каналов используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу.

Для переключения между каналами на сервере используются кнопки  и .

Внизу под экраном просмотра доступны кнопки управления видеопотоком:

-  – открывает меню управления поворотной камерой.
-  – переключает поток с камеры на основной или дополнительный.
-  – включает все кадры при показе видео.
-  – включает только ключевые кадры при показе видео.
-  – переключает в режим просмотра архива с камеры.
-  – сохраняет изображение текущего кадра.
-  – включает/выключает звук на камере, если в настройках канала включён звук и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание.

7.2. Воспроизведение архива

После нажатия на кнопку  открывается окно просмотра архива с камеры.




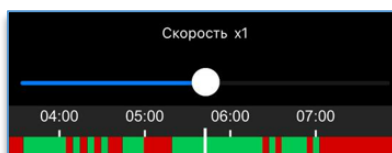
Внизу окна отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.

Зелёным цветом на шкале обозначаются данные, записанные в режиме постоянной записи, либо буферы пред- и постзаписи в режиме детектора движения.



Красные отметки означают, что данные были записаны по сработке детектора движения либо была потеря сигнала с камеры.

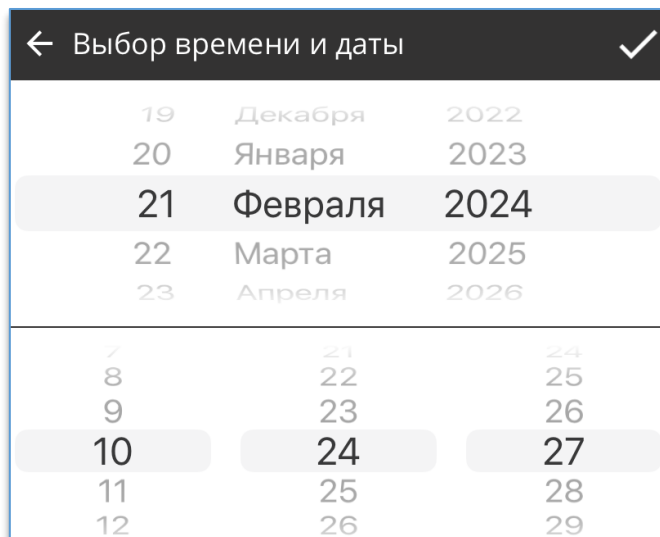
Для управления архивной записью становятся доступны кнопки:

-  – позволяет настроить скорость воспроизведения видео. При нажатии на кнопку над временной шкалой становится доступна полоса прокрутки, на которой можно выбрать нужное значение скорости.





– открывает настройку даты и времени. Позволяет задать точные параметры временной отметки записи. Для сохранения настроек необходимо нажать на кнопку , для возврата к просмотру архива – на кнопку .



– используется для воспроизведения видео назад.




– используется для воспроизведения видео вперёд.

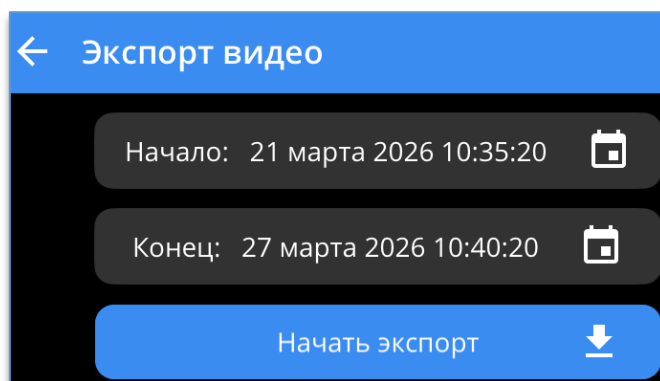


– ставит воспроизведение видео на паузу.



– позволяет экспортировать видеозапись на устройство, задав параметры начала и конца записи.

Для возврата к просмотру архива необходимо нажать на кнопку .




– сохраняет изображение текущего кадра.

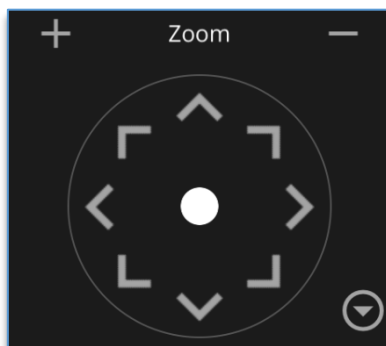



– включает/выключает звук на камере, если в настройках канала включён звук и у пользователя программы имеется доступ на его прослушивание.

Для возврата к просмотру видео в реальном времени необходимо нажать на кнопку .

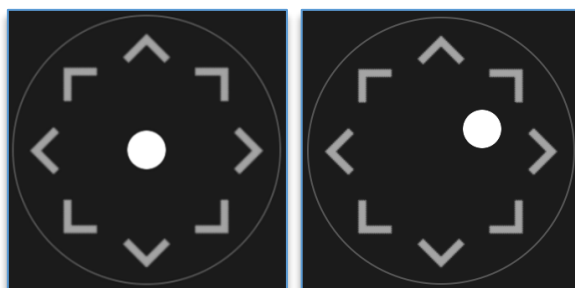
7.3. Управление поворотной камерой



Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.




Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.


Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого и уводе в сторону производится управление камерой.





Кнопки  и  рядом с надписью «Zoom» управляют приближением и отдалением изображения.

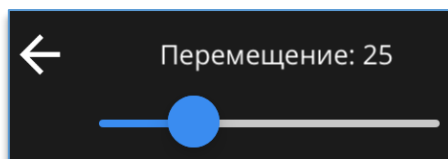
Кнопки  и  рядом с надписью «Focus» управляют фокусировкой изображения.

 Функция фокуса недоступна на камере, подключённой с помощью стандарта ONVIF.

Чтобы перейти к определённой позиции поворотной камеры, нужно в строке «Выбрать позицию» выбрать из списка необходимую и нажать на кнопку перехода .

Для запуска функции автотура на поворотной камере используется кнопка . Для остановки автотура служит кнопка .

При нажатии на кнопку  открывается дополнительное окно управления скоростью перемещения камеры.



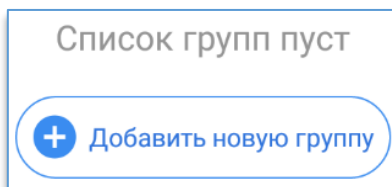
7.4. Расположение сохранённых файлов

Сохранённые на устройство видеозаписи или изображения можно найти в папке «Фото».


8. Группы камер

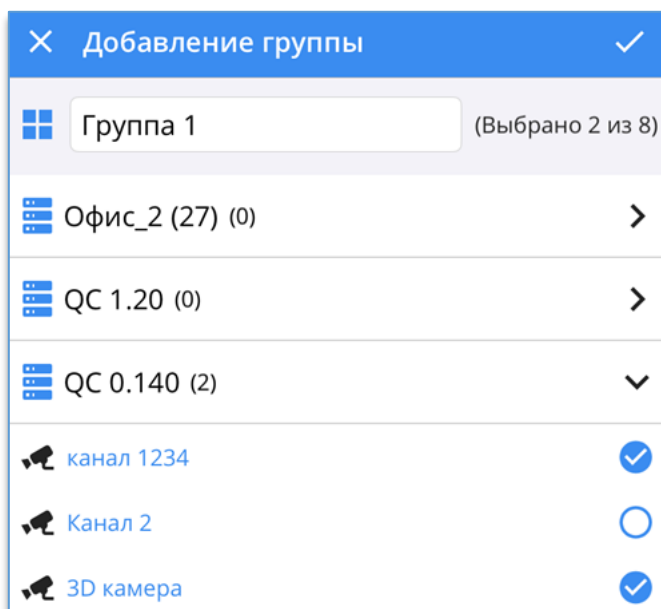
Для удобства просмотра видео с камер можно объединить их в группы. В одну группу можно добавить до 8 камер с любого сервера.

При первом входе в раздел «Группы» список групп камер будет пуст. Для добавления группы необходимо нажать на кнопку «**Добавить новую группу**», расположенную по центру экрана.

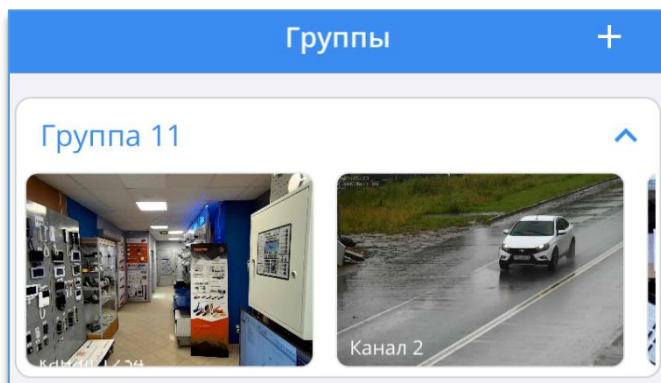



В открывшемся окне требуется ввести название группы и отметить в чекбоксах нужные камеры.

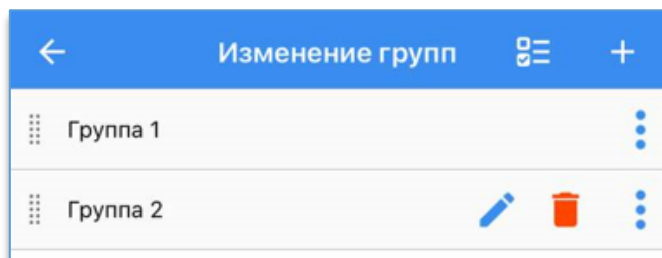
Для сохранения настройки следует нажать на кнопку  в правом верхнем углу экрана.



После этого добавленная группа отобразится в общем списке групп камер. При нажатии на строку с заголовком названия группы можно свернуть/развернуть отображение добавленных камер.



Если в списке уже есть группы камер, то для добавления новой группы необходимо нажать на кнопку  в правом верхнем углу экрана, после чего откроется окно изменения групп.




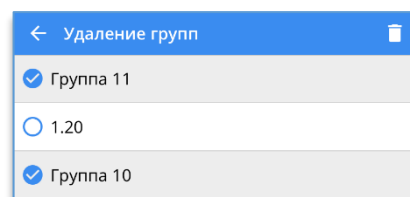
В данном окне доступны следующие кнопки управления группами:



– позволяет добавить новую группу камер.



– позволяет удалить сразу несколько групп камер. Для этого необходимо выбрать нужные группы отметками в чекбоксах, нажать на кнопку  в правом верхнем углу и подтвердить действие во всплывающем окне.




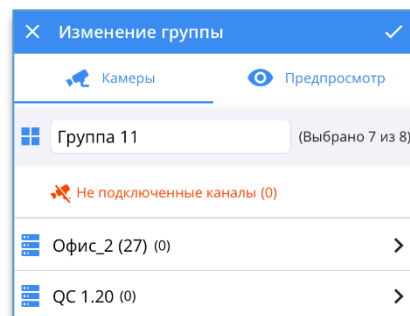
– при удерживании позволяет переместить группу в списке.



– открывает дополнительные настройки группы:



– открывает окно с изменением настроек группы. На вкладке «Камеры» можно изменить название группы и подключённые камеры. На вкладке «Предпросмотр» можно изменить порядок отображения камер, перетягивая их на нужное место. Для подтверждения изменения настроек нужно нажать на кнопку  в правом верхнем углу;





– удаляет выбранную группу.




– возвращает обратно на страницу со списком групп каналов.

Чтобы просмотреть видео с каналов в добавленных группах, необходимо развернуть группу в списке и нажать на изображение с камеры. После этого откроется список превью с камер, на которых будет воспроизводиться видео в реальном времени. При нажатии на одну из камер группы откроется её увеличенное изображение.

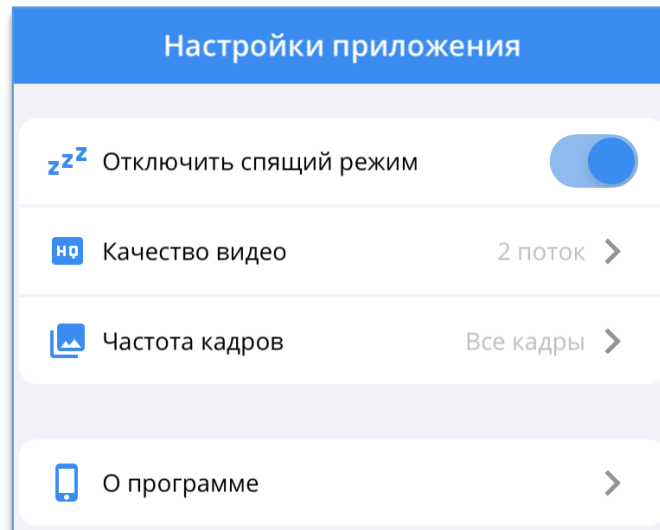
Кнопки  и  позволяют переключаться между группами без необходимости выхода в общий список.

При нажатии на кнопку  открываются настройки редактирования выбранной группы каналов.

Для возврата к общему списку групп каналов используется кнопка .

9. Настройки программы

В разделе «Настройки» доступны основные настройки приложения.



В данном разделе можно:

- включить/отключить спящий режим приложения;
- выбрать качество видео по умолчанию: 1 или 2 поток;
- выбрать частоту кадров при воспроизведении: все кадры или только опорные;
- просмотреть информацию о программе: официальный сайт, контактный телефон, версию приложения, политику конфиденциальности.